

Partie Club du 27/05/2026 à 13:51 - ODS 9

N°	Tirage	Solution	REF	PTS	CUM	S/TP	Autres mots
1	DGOSAH I						
2	GO+SIELP	DASHI	H4	22	22	22	H4 - DOSHA
3	O+XEUKIT	PILAGES	5E	40	62	40	5E - PELAGOS
4	EKOTU+SU	XI	6J	64	126	37	D2 - KITE
5	UU+OECSA	KOTES	4K	42	168	39	D2 - KOTES
6	EUU+RVRB	CHAOS	7G	39	207	31	D1 - CAUSE
7	R+ESIALE	BUVEUR	D2	33	240	26	N1 - BUVEUR
8	ETUANFY	LASSERIE	O1	122	362	74	O2 - LASSERIE
9	-RRDIJOE	BAYENT	2D	37	399	35	2D - BAYE
10	DIORR+EA	JE	1G	42	441	40	3L - DÉJS
11	V?UERON	RODERAI	N8	76	517	76	N8 - REDORAI
12	E?URALI	OUVREN(T)	15H	88	605	81	C7 - OUVREN(T)
13	EGITFSM	LUTERAI(T)	M2	70	675	69	M1 - (B)LUTERA
14	-EOINACM	GIFS	8A	40	715	37	8A - FIES
15	ETLUBAL	COANIMER	12G	74	789	72	11G - COANIMÉE
16	BLL+TZEU	ÉTAU	O10	25	814	24	C8 - FABULE
17	ELU+WTEH	BLITZ	B6	42	856	40	B4 - BLUTIEZ
18	TU+EODAP	WELCHE	G9	34	890	27	13G - EUH
19	AD+MNNMF	ÉTOUPE	14B	28	918	27	11K - POTET
		MAJE	1E	26	944	23	11I - FAN

1 DASHI n.m. Bouillon japonais à base d'algues.

4 KOTER v. (p.p.inv.) 10. *Belg.* Vivre en kot.

8 BAYER [bayé] v. (p.p.inv.) 24. *Bayer aux corneilles* : rêvasser.

11 OUVRER v. 10. Façonner, mettre en œuvre.

12 LUTER v. 10. Boucher avec du lut.

13 GIF n.m. *Inf.* Type de codage d'image, permettant une animation.

16 BLITZ n.m. *Partie blitz* : aux échecs, partie éclair.

18 ÉTOUPE n.f. Rebut du chanvre ou du lin.

18 ÉTOUPER v. 10. Boucher avec de l'étaupe.