

| N° | Tirage   | Solution  | REF | PTS | CUM | S/TP | Autres mots    |
|----|----------|-----------|-----|-----|-----|------|----------------|
| 1  | EMZKNUR  |           |     |     |     |      |                |
| 2  | KN+OHEEE | MUREZ     | H8  | 50  | 50  | 42   | H8 - ZEK       |
| 3  | EEEN+LS? | ROKH      | 10H | 36  | 86  | 33   | 10F - KERN     |
| 4  | RSUCEOL  | ENSE(L)LÉ | L8  | 81  | 167 | 81   | L6 - ENL(I)SÉE |
| 5  | RETYERQ  | CROULES   | 15F | 88  | 255 | 88   | 15F - COLUMES  |
| 6  | QY+AANIL | TERREZ    | 12C | 30  | 285 | 28   | 12D - ERREZ    |
| 7  | NQ+VIOTH | LAYAI     | 7E  | 41  | 326 | 41   | 7G - LAYAI     |
| 8  | HINOV+IN | QAT       | F6  | 26  | 352 | 24   | J4 - VINT      |
| 9  | IV+XEUTF | HONNIT    | 8A  | 32  | 384 | 24   | 8K - HENNI     |
| 10 | -FPEIABA | FEUX      | 13A | 47  | 431 | 47   | 13E - EUX      |
| 11 | EP+SEAET | BAFFAI    | A10 | 54  | 485 | 45   | A10 - PIAFFA   |
| 12 | CASRSEA  | ÉPATÉES   | J1  | 82  | 567 | 72   | M2 - ÉPATÉES   |
| 13 | LDNTPOI  | ACÉRASSE  | 1H  | 149 | 716 | 89   | 1C - ACÉRASSE  |
| 14 | DO+AV?UL | PILENT    | 14I | 30  | 746 | 24   | 8K - DÉPIT     |
| 15 | D+IEGIUS | SOUL(E)VA | N1  | 34  | 780 | 32   | 3G - D(É)VALUA |
| 16 | OIWIDBJ  | DÉGUISAI  | 3D  | 62  | 842 | 26   | O5 - SUIDÉ     |
| 17 | DIIJO+EA | WEB       | 5I  | 28  | 870 | 24   | 4L - JOLI      |
| 18 | IIO+EOGT | JADE      | 4A  | 46  | 916 | 44   | 4A - JOIE      |
| 19 | EIIOT+UN | GO        | 11D | 23  | 939 | 20   | 11D - TO       |
| 20 | O+DMNRTV | INUIT     | O4  | 32  | 971 | 29   | O4 - INUIT     |
|    |          | MOTARD    | B1  | 24  | 995 | 24   | B1 - ROMAND    |

2 ROKH n.m. Oiseau fabuleux des légendes orientales, d'une force et d'une taille

3 ENSELLÉ, E adj. (Cheval) au dos cambré.

4 CROULER v. 10. Vx. Secouer.

6 LAYER v. 24. Aménager (une forêt) en y traçant des laies.

8 HONNIR ['] v. 40. Couvrir publiquement de honte.

10 BAFFER v. 10. Arg. Gifler.

12 ACÉRER v. 12. Aiguiser.

16 WEB [w-] n.m. Système d'accès au réseau internet.

17 JADE n.m. Pierre fine verte.

18 GO n.m. Jeu d'origine chinoise.

18 GO (TOUT DE) loc. (inv. mais go n.m.) Directement.

19 INUIT, E [inwit] 1. adj. et n.m. Esquimau. 2. → [inuk](#).