

## Jean-Luc ROUX

Avril 2020

On joue ?

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	D	E	C	L	I	N	E	R
2	I	R	R	E	S	O	L	U
3	C	R	I	T	I	Q	U	E
4	T	E		T	S		C	L
5	I	U	L	E		C	U	L
6	O	R	E		R	O	B	E
7	N		G	R	E	E	R	
8	N	E	A		A	F	A	R
9	A	C	L	E	S		T	O
10	I	H		S		C	I	B
11	R	E	B	U	S		O	O
12	E	C	A	R	T	E	N	T

### Horizontalement

1. Jouer de la gamme.
2. Pas comme le petit bossu de la chanson.
3. L'instant du « Money Time. »
4. Partie de carte. Deux pour une partie d'osselets. Nécessaires pour le Cluedo.
5. Doit être drôlement habile pour jouer de ses pattes ! Jeu avec tape.
6. Unité pour un score. L'une (l'une seulement) d'un jeu pour dame.
7. Constituer un jeu d'espars et de voiles.
8. Méconnaissable aliboron. Peuple d'Afrique.
9. Laces mais m'importe comment. Toupie cassée.
10. Lettre de Vichy (pour un scrabbleur.) A l'envers : drôlement utile à un scrabbleur.
11. Devinette visuelle. Lac bleu.
12. Jouent du talon.

### Verticalement

1. Jeu de mots.
2. Demandée par le leu mais pas par le joueur ! Raté au singulier mais quel jeu au pluriel !
3. Eureka ? Donc permis par la règle du jeu. Bataille un peu mais pas assez.
4. Langue du nord pour une fin de jeu où l'on balance. A l'envers : mise en jeu pour jouer.
5. Joua au puzzle avec les membres de son époux. Pour monter au paradis ? Soufflent à toutes extrémités mais ne jouent pas.
6. Trois lettres de l'Orénoque. Plus il est élevé, plus grand est l'enjeu.
7. Antoine en joua avec succès.
8. Lieu de jeu chez les dames autrefois. Sait jouer depuis peu, quelque fois très bien.